



EDITEUR DE WAYPOINTS AU FORMAT GPX

Outil pour la création/modification de waypoints au format GPX

Pour commencer il y a 2 possibilités : soit créer un fichier waypoints en partant de rien, soit travailler à partir d'un fichier existant, via le pavé principal « **Création/Modification** ».

Pour accéder aux waypoints, cliquer sur « **wayPoints** ».

Créer un fichier waypoints

- . Cliquer sur « **Création** », saisir le nom du fichier, celui-ci s'affiche dans la colonne de droite dans le carré « **Gestion des waypoints** », toutes les actions possibles s'affichent également.
- . Les actions possibles se passent de commentaire. Elles se lancent en cliquant sur le bouton correspondant à l'action voulue, ou en cliquant sur l'icône de l'un des waypoints, elles s'arrêtent en cliquant sur le même bouton, ou en fermant la fenêtre ouverte. Elles sont exclusives l'une de l'autre : une nouvelle action n'est possible que si celle qui est en cours est arrêtée.

Fichier waypoints existant

- . Cliquer sur « **Sélectionner ...** », sélectionner un fichier et valider. Celui-ci se charge et s'affiche dans la colonne de droite dans le carré « **Gestion des waypoints** », toutes les actions possibles s'affichent également.
- . Les actions possibles : voir ci-dessus.

Autres fonctions

1. Se positionner : en haut à droite dans la fenêtre de création, renseigner le champ « centrage » avec un lieu-dit, une commune ... choisir dans la liste le lieu précis, ce qui valide l'opération : la carte est centrée sur le lieu choisi et s'affiche au 1/25000.
2. **Menu contextuel de la carte**, clic droit sur la carte pour l'afficher : accès aux trois fonctions « Centrer carte ici », « Afficher/Masquer Quadrillage » et « imprimer ».
3. En cliquant sur un waypoint il est possible de modifier ses intitulés et de le supprimer.
4. Imprimer : cliquer sur « **Impression** », accessible également via les menus contextuels.