



EDITEUR D'ITINERAIRES AU FORMAT GPX

Outil pour la création/modification d'itinéraires au format GPX

Pour commencer il y a 2 possibilités : soit créer un itinéraire en partant de rien, soit travailler à partir d'un itinéraire existant, via le pavé principal « **Création/Modification** ».

Convention : un itinéraire peut contenir plusieurs traces.

Pour accéder aux itinéraires, cliquer sur « **Itinéraires** ».

Créer un itinéraire

- ◆ Cliquer sur « **Création** » (en haut à droite), acquiescer le message « Début de création de traces GPX ». Puis, 2 possibilités : saisir une trace ou/et ajouter une ou plusieurs traces à partir d'un fichier GPX.
- ◆ Saisir une trace. Cliquer sur « **Saisir** » de la boîte « **Gestion des traces** » à droite, un nom est demandé, puis vous avez le choix du mode de saisie, soit « **Normal** » soit « **Prédicatif** ».
- ◆ **Normal** : point à point,
 - positionner le curseur de la souris sur la carte au point de départ de votre trace.
 - cliquer une fois débute la trace, ensuite chaque clic ajoute un point à votre trace.
 - au cours de la saisie : la touche « **e** » efface le dernier point saisi.
 - double cliquer pour terminer la trace ou cliquer sur « **Arrêt saisie** », elle s'ajoute dans le pavé « **Traces en cours** », des options lui sont attachées.
- ◆ **Prédicatif** : identique à un calcul d'itinéraire,
 - positionner le curseur de la souris sur la carte au point de départ de votre trace.
 - cliquer une fois débute la trace.
 - ensuite déplacer le curseur vers la destination, un cheminement est proposé, le valider par un clic, revenir en arrière si nécessaire avant de cliquer. Chaque clic ajoute une portion à la trace. Procéder par petites portions jusqu'à la destination finale.
 - au cours de la saisie : la touche « **e** » efface la dernière portion validée, puis efface point par point.
 - double cliquer pour terminer la trace ou cliquer sur « **Arrêt saisie** », elle s'ajoute dans le pavé « **Traces en cours** », des options lui sont attachées.
- ◆ utiliser autant de fois que nécessaire le mode saisi.
- ◆ Ajouter une ou plusieurs traces à partir d'un fichier GPX. Dans « **Gestion des traces** » cliquer sur « **Parcourir ...** » (attaché à « **Ajout trace(s)** »), sélectionner un fichier et valider. Une boîte de dialogue vous permet de sélectionner une ou plusieurs traces, ce qui est fonction du fichier GPX. Une sélection multiple se fait par combinaison des touches « **Maj** » et « **Ctrl** » avec le clic de la souris. Les traces s'affichent dans le pavé « **Traces en cours** », des options leur sont attachées. Cette action peut être répétée avec d'autres fichiers GPX.
- ◆ Actions sur les traces : voir ci-dessous.

Itinéraire existant

1. Cliquer sur « **Parcourir ...** », attaché à « **Charger itinéraire** ». Sélectionner un fichier et valider. Toutes les traces de ce fichier GPX s'affichent dans le pavé « **Traces en cours** », des options leur sont attachées.
2. Ajouter une ou plusieurs traces à partir d'un fichier GPX : voir 3 ci-dessus.
3. Actions sur les traces : voir ci-dessous.



EDITEUR D'ITINERAIRES AU FORMAT GPX

Actions sur les traces

- ◆ Les actions « **Saisir** » et « **Ajout trace(s)** » ont été décrites ci-dessus.
- ◆ « **Arrêt saisie** » : arrête une saisie en cours (les points saisis sont perdus).
- ◆ « **Masquer** » : afficher ou masquer la trace.
- ◆ « **Enregistrer** » : permet de sauvegarder la trace dans un fichier GPX, et y associer éventuellement un fichier wayPoints.
- ◆ « **Centrer** » : centre la carte sur la trace choisie ou sur l'ensemble des traces présentes dans le pavé « **Traces en cours** ».
- ◆ « **Modifier** » : sur la carte un cercle s'affiche sous le curseur de la souris. Un clic permanent sur ce cercle permet de le déplacer, l'arrêt du clic arrête le déplacement. Un clic simple sur le cercle suivi par un appui sur La touche « **e** » efface ce point. Un appui sur « **Modifier** » arrête la modification.
- ◆ « **Inverser** » : le premier point de la trace devient le dernier, et le dernier le premier.
- ◆ « **Effacer** » : efface la trace.
- ◆ « **Scinder** » : coupe en deux morceaux une trace. Cliquer sur ce bouton (un 2ième appui arrête l'opération), positionner le curseur de la souris sur la trace à scinder, cliquer une fois : la trace est scindée, elle peut être effacée et les deux nouvelles s'affichent.
- ◆ « **Lier** » : permet de lier (fusionner) cette trace avec une autre (une liste est proposée). La trace origine est effacée. Idem pour celle qui est choisie, mais avec confirmation. Remarque : c'est le dernier point de la trace origine qui est relié au premier point de la trace choisie. Il faut donc faire attention au sens de ces traces avant de faire l'opération.

Actions via le menu contextuel affecté aux traces (clique droit sur la trace)

- ◆ « **Continuer** » : continue la trace en mode soit « **Normal** » soit « **Prédictif** », permet d'ajouter des points ou des portions à partir de l'endroit où la saisie était arrêtée.
- ◆ « **Nom/Desc** » : changer le nom et renseigner un descriptif d'une trace.
- ◆ « **Modifier Style** » : modification couleur, largeur, opacité, et type de trait de la trace.
- ◆ « **Direction** » : affiche des flèches sur la trace dans le sens de la saisie, un 2^e clic efface les flèches.
- ◆ « **Direction inversée** » : affiche des flèches sur la trace dans le sens inverse de la saisie, un 2^e clic efface les flèches.
- ◆ « **Afficher/Masquer Bornes** » : afficher ou masquer les bornes de la trace.
- ◆ « **Profil altimétrie** » : affichage du profil altimétrique de la trace.
- ◆ « **Itinéraire - Imprimer** » : imprimer au 1/25000 soit en A4 soit en A3 avec choix de l'orientation, de la trace dans sa totalité si sa longueur est inférieure à 45km, possibilité de jouer sur le nombre et l'orientation des fenêtres.



EDITEUR D'ITINERAIRES AU FORMAT GPX

Enregistrement

Via le bouton « **Enregistrer** » attaché à « **Enregistrer itinéraire en cours** », toutes les traces listées dans le pavé « **Traces en cours** » sont enregistrées dans un seul fichier GPX, et y associer éventuellement un fichier wayPoints. L'enregistrement peut être par trace, voir ci-dessus.

Autres fonctions

1. Se positionner : en haut à droite dans la fenêtre de création, centrer soit avec les coordonnées, soit avec un lieu-dit, une commune en choisissant dans la liste le lieu précis ; la carte est centrée et s'affiche au 1/25000.
2. **Menu contextuel de la carte**, clic droit sur la carte pour l'afficher : accès aux trois fonctions « **Centrer carte ici** », « **Afficher/Masquer Quadrillage** » et « **imprimer** » en choisissant la taille, le format (A4 ou A3) et l'orientation.
3. Imprimer : via l'onglet « **Impression** », même possibilité qu'avec le menu contextuel carte.